

11/9/20

π.χ. 
$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ 0 & 3 & 1 & 4 \\ 4 & 1 & 3 & 2 \end{bmatrix}_{3 \times 4}$$

Πινακός = ορθογώνια διάταξη αριθμών  
 $\downarrow$   
 στοιχεία

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix}_{3 \times 1}$$

$$[2 \ 3 \ 2 \ 4]_{1 \times 4}$$

$$[5]_{1 \times 1}$$

- Ένας πίνακας με  $m$  γραμμές και  $n$  στήλες λέγεται ότι είναι πίνακας  $m \times n$ .
- Τα  $m$  και  $n$  λέγονται διαστάσεις του πίνακα.

•  $M_{m \times n}(Q)$ : Πίνακας  $m \times n$  με στοιχεία προς αριστερά

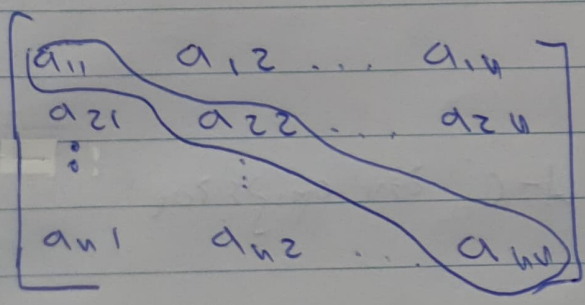
• Αντίστοιχα ορίζονται  $M_{m \times n}(R), M_{m \times n}(F), \dots$

• Τα στοιχεία ονομάζονται με  $a_{ij}$   
 $\downarrow$   
 στοιχεία

π.χ.  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$

$A = (a_{ij})$  ή  $A = (a_{ij})_{m \times n}$

• Ορίζος: Ένας πίνακας  $m \times n$  λέγεται τετραγωνικός αν  $m=n$ .  
 Η κάθε διαγώνιος από τα στοιχεία της μορφής  $a_{ij}$



Ορισμός: Δύο πίνακες είναι ίσοι αν έχουν το ίδιο μέγεθος και ίσα στοιχεία.

Σημ. για  $A = (a_{ij})$ ,  $B = (b_{ij})$

$A = B$ ,  $i = j$ ,  $a_{ij} = b_{ij}$  για κάθε  $i, j$ .

π.χ.  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 3 & 6 \\ 7 & 8 & a \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} a & a_1 & 7 \\ 6 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$

Πράξεις Πίνακων

A) Πρόσθεση και αφαίρεση: μόνο σε πίνακες ίδιων διαστάσεων

$A + B = (a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij})$

Σημεία πρόσθεσης και αφαίρεσης στοιχείο προς στοιχείο

$A - B = (a_{ij}) - (b_{ij}) = (a_{ij} - b_{ij})$

π.χ.  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 3 \\ -1 & 0 & 2 & 4 \\ 4 & -2 & 7 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $B = \begin{bmatrix} -4 & 3 & 5 & 1 \\ 2 & 2 & 0 & -1 \\ 3 & 2 & 4 & 5 \end{bmatrix}$

$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$

$A + B = \begin{bmatrix} -2 & 4 & 5 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 7 & 0 & 3 & 5 \end{bmatrix}$ ,  $A + C$  δεν ορίζεται

$A - B = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -5 & 2 \\ -3 & -2 & 2 & 5 \\ 1 & -4 & 3 & -5 \end{bmatrix}$ ,  $A - C$  δεν ορίζεται



## B) Πορ/σχος αριθμού με πίνακα

Αν  $A = (a_{ij})$  και  $\lambda \in \mathbb{R}$  τότε  $\lambda A = (\lambda a_{ij})$

Πορ/σχος αριθμού στο σχέδιο με  $\lambda$

π.χ.  $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$

$$2A = \begin{bmatrix} 4 & 6 & 8 \\ 2 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{2}A = \begin{bmatrix} 1 & 3/2 & 2 \\ 1/2 & 1 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$-A = \begin{bmatrix} -2 & -3 & -4 \\ -1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

## Γ) Πορ/σχος πινάκων

Δύο πίνακες  $m_1 \times n_1$  και  $m_2 \times n_2$  πορ/σφονται αν  
όταν  $n_1 = m_2$

π.χ.  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 6 & 6 \end{bmatrix}_{2 \times 3}$ ,  $B = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 & 4 & 3 \\ -7 & 3 & 2 \end{matrix}_{3 \times 3}$

$AB: 2 \times 3$

$$AB = \begin{bmatrix} * & * & * \\ * & * & * \end{bmatrix}$$

Για το σχέδιο στο θέμα (1,1) παίρνουμε  $1^{\text{η}}$  γραμμή του A,  $1^{\text{η}}$  στήλη του B και ως αποτέλεσμα δίνει

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{σ. γιν.}} 1 \cdot 4 + 2 \cdot 0 + 4 \cdot 2 = 12$$

$$AB = \begin{bmatrix} 12 & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} \end{bmatrix}$$

Για το στοιχείο στην θέση (1,2) παίρνουμε  $2^4$   
του A και  $2^4$  στοιχείου του B.

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = 1 \cdot 1 + 2(-1) + 2 \cdot 2 = 27$$

$$AB = \begin{bmatrix} 12 & 27 & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \end{bmatrix}$$

Τέλος  $\vdots$

$$AB = \begin{bmatrix} 12 & 27 & 30 & 13 \\ 8 & -4 & 26 & 12 \end{bmatrix}$$

Για τον υπολογισμό του  $i, j$  στοιχείου του AB  
παιρνουμε τα στοιχεία  $i$  γραμμής του A και  $j$  στήλης  
του B και τα πολλαπλασιάζουμε (π.χ.  $1 \cdot 1$ )

Προτάσεις αλγεβρας

- 1)  $A+B = B+A$
- 2)  $A+(B+C) = (A+B)+C$
- 3)  $A(B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$
- 4)  $A(B \pm C) = AB \pm AC$
- 5)  $(B \pm C)A = BA \pm CA$
- 6)  $\int (B \pm C) = \int B \pm \int C$
- 7)  $\int (\pm A) = \pm \int A$

$$8) \int (AB) = \int A \cdot B$$

$$9) \int (A \cdot A) = \int A \cdot A$$



Παρατηρήσεις: Έστω δύο πίνακες AB:

1) Είναι πιθανόν να ορίζεται ο AB και ~~όχι~~ όχι BA. π.χ. A:  $2 \times 3$ , B:  $3 \times 4$

AB:  $2 \times 4$     BA: Δεν ορίζεται

2) Είναι πιθανόν οι AB, BA να ορίζονται αλλά να έχουν διαφορετικές διαστάσεις

π.χ. A:  $2 \times 3$     B:  $3 \times 2$   
AB:  $2 \times 2$     BA:  $3 \times 3$

3) Είναι πιθανόν οι AB, BA να ορίζονται να έχουν ίδιες διαστάσεις αλλά να είναι άνισοι

π.χ. A =  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$     B =  $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$

AB =  $\begin{bmatrix} -1 & -2 \\ 11 & 4 \end{bmatrix} \neq$  BA =  $\begin{bmatrix} 3 & 6 \\ -3 & 0 \end{bmatrix}$

Μοναδιαίος πίνακας

$\mathbb{O}_{m \times n}$  = πίνακας  $m \times n$  με όλα τα στοιχεία = 0

Ταυτότητας πίνακας:  $I_{n \times m} = I_n$

Είναι ο  $n \times n$  τετραγωνικός πίνακας με στοιχεία κύριου διαγωνίου = 1, όλα τα υπόλοιπα στοιχεία = 0

$I_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ ,     $I_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

# Πρόταση

$$2) A + \mathbb{0} = \mathbb{0} + A = A$$

$\mathbb{0} \rightarrow$  αριερός

$$2) A - \mathbb{0} = A$$

$\mathbb{0} \rightarrow$  δεξιός

$$3) A - A = A + (-A) = \mathbb{0}$$

$$4) \mathbb{0}A = \mathbb{0}$$

$$5) A \vee \int A = \mathbb{0} \quad \text{ζέρε} \int = 0 \quad \text{ή} \quad A = \mathbb{0}$$

$$6) \text{Για ζέρε Παναμα} \quad AI = IA = A$$