

ΣΥΓΓΡΑΜΜΑΤΟΓΡΑΦΙΑ

22/4/20 • Ορισμός: Δύο πίνακες λέγονται συγγραμμοίσοι αν ο καθένας μπορεί να προκύψει από εφαρμογή πράξεων γραμμών στον άλλον.

• Συμβολίζεται: $A \sim B$

Θεώρημα: Κάθε πίνακας είναι ισοδύναμος με έναν υπεργωνίο και έναν ανηγμένο υπεργωνίο.

- Ο υπεργωνίος δεν είναι μοναδικός.
- Ο ανηγμένος υπεργωνίος είναι μοναδικός.

Παράδειγμα

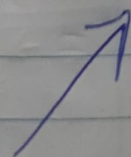
$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & -2 & 3 \\ 2 & 4 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -2 \\ -1 & -1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \text{ Να μετατραπεί σε ανηγμένο υπεργωνίο.}$$

$$\begin{aligned} R_2 &\rightarrow R_2 - 2R_1 \\ R_3 &\rightarrow R_3 - R_1 \\ R_4 &\rightarrow R_4 + R_1 \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 5 & -5 \\ 0 & -1 & 3 & -5 \\ 0 & 1 & 0 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 \leftrightarrow R_4} \begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & -2 & 3 \\ 0 & \textcircled{1} & 0 & 6 \\ 0 & -1 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & 5 & -5 \end{bmatrix}$$

$$R_3 \rightarrow R_3 + R_2$$

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & -2 & 3 \\ 0 & \textcircled{1} & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & -5 \end{bmatrix}$$



$$R_3 \leftrightarrow R_4$$

$$R_4 \rightarrow \frac{1}{5} \cdot R_4$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & -1 \end{bmatrix}$$

$$R_4 \rightarrow R_4 - 3R_3$$

$$\longrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

$$R_4 \rightarrow \frac{1}{4} R_4$$

$$\longrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

\Rightarrow απαγωγός

$$R_1 \rightarrow R_1 - 2R_2$$

$$\longrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 & -9 \\ 0 & 1 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_1 \rightarrow R_1 + 2R_3$$

$$\longrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -11 \\ 0 & 1 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_1 \rightarrow R_1 + 11R_4$$

$$\longrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I_4$$

$$R_2 \rightarrow R_2 - 6R_4$$

$$R_3 \rightarrow R_3 + R_4$$

Παραδύγματα

Να γίνει γυρισμένος

$$\left[\begin{array}{cccc|ccc} 1 & -1 & 2 & -1 & & & \\ 2 & 1 & -2 & -2 & R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1 & & \\ -1 & 2 & -4 & 1 & R_3 \rightarrow R_3 + R_1 & & \\ 3 & 0 & 0 & -3 & R_4 \rightarrow R_4 + 3R_1 & & \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cccc|ccc} 1 & -1 & 2 & -1 & & & \\ 0 & 3 & -6 & 0 & & & \\ 0 & 1 & -2 & 0 & & & \\ 0 & 3 & -6 & 0 & & & \end{array} \right]$$

$R_2 \leftrightarrow R_3$

$$\left[\begin{array}{cccc|ccc} 1 & -1 & 2 & -1 & & & \\ 0 & 1 & -2 & 0 & R_3 \rightarrow R_3 - 3R_2 & & \\ 0 & 3 & -6 & 0 & & & \\ 0 & 3 & -6 & 0 & R_4 \rightarrow R_4 - 3R_2 & & \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cccc|ccc} 1 & -1 & 2 & -1 & & & \\ 0 & 1 & -2 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & & & \end{array} \right] \Rightarrow \text{γυρισμένος}$$

Θεώρημα αντιστρόφου πίνακα

Τα παρακάτω είναι ισοδύναμα για ένα $n \times n$ τετραγωνικό πίνακα A .

- I) Ο A είναι αντιστρέψιμος
- II) Η ανηγμένη γυρισματώδη μορφή του A είναι ο I_n
- III) Ο A είναι γινόμενο στοιχειωδών πινάκων.

• Το (II) λέει ότι υπάρχει μια σειρά πράξεων που μετατρέπει τον A σε I_n . Άρα υπάρχουν στοιχειώδεις πίνακες E_1, E_2, \dots, E_k ώστε $E_k \cdot E_{k-1} \cdot \dots \cdot E_1 \cdot A = I_n$

\Rightarrow Πολλαπλασιάζουμε στα δεξιά $A^{-1} = E_k \cdot E_{k-1} \cdot \dots \cdot E_1 (A \cdot A^{-1}) = I_n \cdot A^{-1} = I_n \cdot A^{-1}$

$\Rightarrow E_k \cdot E_{k-1} \cdot \dots \cdot E_1 \cdot I_n = A^{-1}$

Άρα οι ίδιες πράξεις που μετατρέπουν τον A στον I_n μετατρέπουν τον I_n στον A^{-1}

Αλγόριθμος για εύρεση του A^{-1} :

• Γράφουμε τον πίνακα $[A | I]$

• Με πράξεις γραμμών μετατρέπουμε τον πίνακα στην μορφή $[I | A^{-1}]$

• Αν στην διαδικασία προκύψει μηδενική γραμμή ο A δεν είναι αντιστρέψιμος.

Παράδειγμα: Να βρεθεί ο αντιστρεψίμος του:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 3 \\ 1 & 0 & 8 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 5 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 8 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 - R_1}} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$\xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 + 2R_2} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -5 & 2 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{R_3 \rightarrow -R_3} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & -2 & -1 \end{array} \right]$$

$$\xrightarrow{R_1 \rightarrow R_1 - 2R_2} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 9 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & -2 & -1 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{R_1 \rightarrow R_1 - 9R_3 \\ R_2 \rightarrow R_2 + 3R_3}} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -40 & 16 & 9 \\ 0 & 1 & 0 & 13 & -5 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & -2 & -1 \end{array} \right]$$

$$\text{Άρα } A^{-1} = \begin{bmatrix} -40 & 16 & 9 \\ 13 & -5 & -3 \\ 5 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

Εάν η A είναι αντιστρέψιμος τότε ο A^{-1} είναι ο αντίστροφός του.