

12/11/20 • Αλγόριθμος Gauss: Εναρξη ενός συστήματος  $n$  εξισώσεων με  $n$  αγνώστους

• Αλγόριθμος Gauss-Jordan: Εναρξη ενός συστήματος  $n$  εξισώσεων με  $n$  αγνώστους

### Μέθοδος απαγωγής

• Έστω  $A$  ο εναρξημένος πίνακας ενός γραμμικού συστήματος σε γραμμική μορφή.

• Όσοι μεταβλητές αντιστοιχούν σε μηδενικό 1 αναφέρονται ως ελεύθερες μεταβλητές, οι υπόλοιπες λέγονται εξελεγχόμενες μεταβλητές.

• 1<sup>η</sup> περίπτωση: Υπάρχει στον  $A$  γραμμή της μορφής  $[0 \ 0 \ \dots \ 0 \ | \ b]$ ,  $b \neq 0$ . Τότε το σύστημα είναι μη συμβατό. Δεν έχει λύση.

• 2<sup>η</sup> περίπτωση: Δεν ισχύει η πρώτη περίπτωση και έχουμε όλα μηδενικά 1 στις γραμμές (δεν υπάρχουν εξελεγχόμενες μεταβλητές). Τότε το σύστημα έχει άπειρες λύσεις.

• 3<sup>η</sup> περίπτωση: Δεν ισχύει η 1<sup>η</sup> και τα μηδενικά 1 είναι μικρότερα από τις μεταβλητές. (υπάρχουν εξελεγχόμενες μεταβλητές). Τότε υπάρχουν άπειρες λύσεις που εκφράζονται παραμετρικά (με παραμέτρους τις εξελεγχόμενες μεταβλητές).

### Παράδειγμα

Οι παράδοτοι πίνακες προέκυψαν από εναρξημένους πίνακες γραμμικών συστημάτων. Το συμπέρασμα για τις λύσεις τους

i)  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 1 \end{bmatrix} \rightarrow$  Έχει γραμμική (0 0 0 | 1) άρα μη συμπαράγουσα

ii)  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & | & -1 \\ 0 & 1 & -4 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow$  α' αριθμ. λύσεις  
( $x_3$  ελεύθερη μεταβλητή)

iii)  $\begin{bmatrix} 1 & -5 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow$  άπειρες λύσεις  
( $x_2, x_3$  ελεύθερες μεταβλητές)

Παρατήρηση: Εάν το σύστημα είναι αόριστο δεν υπάρχει γραμμική τάς τάξης (0 0 ... 0 | b)  $b \neq 0$  άρα πάντα θα υπάρχει έστω μία λύση

Θεώρημα: Αν σε αόριστο γραμμικό σύστημα έχουμε περισσότερα άγνωστα από όσα εξισώσεις τότε έχει άπειρες λύσεις

Επίλυση με αντιστροφή πίνακα:

• Για να αντιστρέψουμε:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \left. \begin{array}{l} n \text{ εξισώσεις με } n \\ \text{άγνωστα} \end{array} \right\}$$

• Έστω

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \text{ Πίνακας συντελεστών του συστήματος}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

• Το σύστημα γράφεται συνοδωμένα ως  $Ax = b$ .

• Αν ο  $A$  είναι αντιστρέψιμος τότε μπορούμε να ελαττώσουμε τον  $A^{-1}$  από αριστερά:

$$(A^{-1}A)x = A^{-1}b \Rightarrow I_n x = A^{-1}b \Rightarrow x = A^{-1}b$$

Θεώρημα: Αν ο  $n \times n$  πίνακας  $A$  είναι αντιστρέψιμος τότε το γρ. σύστημα  $Ax = b$  έχει μοναδική λύση των  $x = A^{-1}b$ . [Μπορούμε να δείξουμε ότι αν  $x_1$  είναι άλλη λύση τότε  $Ax_1 = b \Rightarrow A^{-1}Ax_1 = A^{-1}b \Rightarrow x_1 = A^{-1}b = x$ ]

Παράδειγμα: Να λύσει γρ. σύστημα

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 5$$

$$2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 3$$

$$x_1 + 8x_3 = 17$$

$$\Rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 5 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 8 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \dots \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -6 & 10 & 9 \\ 0 & 1 & 0 & 13 & -5 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & -2 & -1 \end{array} \right]$$

$A$    $A^{-1}$

Άρα το σύστημα έχει μοναδική λύση των:

$$x = A^{-1} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 17 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -6 & 10 & 9 \\ 13 & -5 & -3 \\ 5 & -2 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\text{δηλαδή } x_1 = 1, \quad x_2 = -1, \quad x_3 = 2$$

## Θεώρημα Αντιστρόφου Πινάκα ΤΑΕΙ:

- I) Ο  $A$  είναι αντιστρέψιμος
- II) Η ανυψωμένη γνησιακή μορφή του  $A$  είναι ο  $I_n$ .
- III) Ο  $A$  είναι γνήσιος στοιχειώδης πίνακας
- IV) Το ομογενές σύστημα  $Ax = 0$  έχει μοναδική λύση (για  $\mathbb{R}$  ή  $\mathbb{C}$ )
- V) Το σύστημα  $Ax = b$  έχει μοναδική λύση (των  $x = A^{-1}b$ ) για κάθε  $b$ .

## Αποδείξεις (όχι αναγωγικές)

$$(I \Rightarrow IV) \quad Ax = 0 \Rightarrow A^{-1}Ax = A^{-1}0 \Rightarrow x = 0$$

$$(IV \Rightarrow II) \quad Ax = 0 \text{ έχει μοναδική λύση} \\ \Rightarrow \text{ο } A \text{ έχει όλα τα στοιχεία 1 στις και οι στήλες του.} \\ \Rightarrow \text{η ανυψωμένη γνησιακή μορφή του είναι ο } I_n$$

$$(I \Rightarrow V) \quad Ax = b \Rightarrow x = A^{-1}b$$

Θεώρημα: Κάθε γρ. σύστημα έχει αριθμώς ή για  $n$  αγνώστους ή άπειρες λύσεις.

Απόδειξη: Έστω ότι το σύστημα γράφεται  $Ax = b$

Έστω  $x_0, x_1$  δύο λύσεις του συστήματος ( $x_0 \neq x_1$ ). Άρα  $Ax_0 = b$  και  $Ax_1 = b$ .

$$\text{Παρατηρούμε ότι } A(x_0 - x_1) = Ax_0 - Ax_1 = b - b = 0$$

• Εορτω  $x_2 = x_0 - x_1$

Για κάθε  $f \in \mathbb{R}$ ,  $A(x_1 + f x_2) = A x_1 + A(f x_2)$   
 $= A x_1 + f(A x_2) = b + f \cdot 0 = b$

Δηλαδή το  $x_1 + f x_2$  είναι  $f$  πολλαπλάσιο του  $x_2$  και αν  $f \in \mathbb{R} \Rightarrow$  αντίστροφο  $f$  πολλαπλάσιο.

Παράδειγμα επίλυση με απαλοιφή:

$$\begin{aligned} x_1 - x_2 + 2x_3 - x_4 &= 1 \\ 2x_1 + x_2 - 2x_3 - 2x_4 &= -2 \\ -x_1 + 2x_2 - 4x_3 + x_4 &= 1 \\ 3x_1 & - 3x_4 = +3 \end{aligned}$$

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -2 & -2 & -2 \\ -1 & 2 & -4 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 0 & -3 & +3 \end{array} \right] \begin{array}{l} \\ R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 + R_1 \\ R_4 \rightarrow R_4 - 3R_1 \end{array} \rightarrow \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & -6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -6 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\begin{array}{l} R_2 \rightarrow \frac{1}{3}R_2 \\ R_3 \rightarrow R_3 - R_1 \\ R_4 \rightarrow R_4 - 3R_2 \end{array} \rightarrow \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$\Rightarrow x_3, x_4$  ελεύθερες μεταβλητές

Πρώτη εξίσωση:  $x_2 - 2x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = 2x_3$

$x_1 - x_2 + 2x_3 - x_4 = 1$

$\Rightarrow x_1 = 1 + x_2 - 2x_3 + x_4 = 1 + x_4$

Λύση:  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (1 + x_4, 2x_3, x_3, x_4)$